

```
10 <script>
11 function play() {
12     // 0 ~ 4 の範囲のランダムな値を得る
13     var no = Math.floor(Math.random() * 5);
14     // ランダム値に応じて表示する画像を変える
15     var image_name;
16     if (no == 0) {
17         image_name = "daikichi.png";
18     } else if (no == 1) {
19         image_name = "chuukichi.png";
20     } else if (no == 2) {
21         image_name = "shoukichi.png";
22     } else if (no == 3) {
23         image_name = "suekichi.png";
24     } else {
25         image_name = "kyou.png";
26     }
27     alert(" おみくじが出ました! さて結果は? ");
28     // 画像と文字列の差し替え
29     document.getElementById("omikuji").src = "images/" + image_name;
30     document.getElementById("playBtn").innerHTML = "やりなおす";
31 }
32 </script>
33 </head>
34 <body>
35     
36     <button id="playBtn" onclick="play()">おみくじをひく</button>
37 </body>
38 </html>
```