


年 組 番 名前

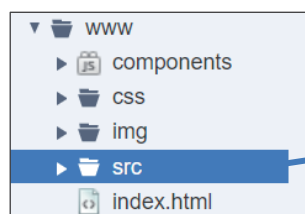
---

 ゲームの様々な活用方法について気づいたことを記入しよう

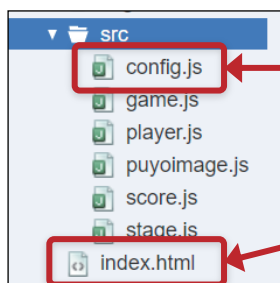
高齢者 / 障がい者 / 初心者の方がゲームをするときに  
 困ることは何でしょうか？  
例えば、『ぷよぷよ』（パズルゲーム）だと、どうでしょうか？

 どのようなプログラミングをすればよいか、考えてみよう

## 🍒 入力ファイルの開き方



▶srcをクリック



「config.js」は、ココをクリック

「index.html」は、ココをクリック

### 変えられる部分のヒント

参照ファイル config.js

```
9 Config.stageCols = 6; // ステージの横の個数
10 Config.stageRows = 12; // ステージの縦の個数

17 Config.stageBackgroundColor = '#ffffff'; // ステージの背景色
18 Config.scoreBackgroundColor = '#24c0bb'; // スコアの背景色

21 Config.erasePuyoCount = 4; // 何個以上揃ったら消えるか

24 Config.puyoColors = 4; // 何色のぷよを使うか
25 Config.playerFallingSpeed = 0.9; // プレイ中の自然落下のスピード
```

【 \*それぞれの数字/文字を変えるとどうなるかな? 】

### 背景の画像の変え方

参照ファイル index.html

```
22 <div id="stage" style="position:relative; margin: 0 auto; overflow: hidden;
background: url(img/puyo_1bg.png)"></div>
```

1 : 緑    2 : 青    3 : 紫  
4 : 赤    5 : 黄    に背景が変わります

## 🍒 授業の振り返り

今日の学習を振り返り、学んだことや気づいたことは何ですか？