

ランキング機能のしくみ

①機器上で名前+得点を をする

②入力（働きかけ）に対して、
サーバーがデータベースよりから順位を する



『ぷよぷよ』にランキング機能をつけてみよう

SESSION 2 ランキングを表示させる

参照ファイル game.js

文字頭を合わせる

```
113  let playerName = ("スコア"+ . . .
```

```
113  let playerName = prompt("スコア"+ . . .
```

半角スペース

【* 入力後保存⇒ぷよぷよをプレイしてみよう】

console.monaca.education の内容

スコア40を記録します。名前を入力して下さい

OK

キャンセル

*ゲームオーバーになったら

①名前を入力し、「OK」をクリックします。

入力した名前と得点がネットワークを介して、
サーバーに用意されたデータベースに登録されます。
= データの入力（働きかけ）

(次のページ)



② 「OK」をクリックします。

ランキング

1. 黄色ぶよ:1396
2. 赤ぶよ:482
3. 緑ぶよ:413
4. 青ぶよ:42
5. ぶよぶよ:5
6. 紫ぶよ:3
7. おじゃまぶよ:2

③自分の順位が表示されます。

データの**入力（働きかけ）**に対応して、
サーバーがデータベースから順位を返します。
= **出力（応答）**

■データベースには、さまざまな情報が記録されています。

id ↑	OID	int0	int1	float0	float1	text0	text1	作成日	更新日
2	65efedcb...		482				赤ぶよ	2024/3/12 14:53:15	2024/3/12 14:53:15
3	65efedf4...		42				青ぶよ	2024/3/12 14:53:56	2024/3/12 14:53:56
4	65efee1c...		1396				黄色ぶよ	2024/3/12 14:54:36	2024/3/12 14:54:36
6	65efee89...		413				緑ぶよ	2024/3/12 14:56:25	2024/3/12 14:56:25
7	65efee9e...		3				紫ぶよ	2024/3/12 14:56:46	2024/3/12 14:56:46
9	65efeedc...		2				おじゃまぶよ	2024/3/12 14:57:48	2024/3/12 14:57:48
10	65efef0e...		5				ぶよぶよ	2024/3/12 14:58:38	2024/3/12 14:58:38

↑
登録順

↑
アカウントID

↑
得点

↑
名前

↑
作成日時

↑
更新日時

記録する内容を変えて、様々な種類の膨大なデータを蓄積しています。
⇒専門のデータベースエンジニア（DBエンジニア）が活躍！



授業の振り返り

今日の学習を振り返り、今後どのように取り組んでいきたいですか？ 理由も含めて書きましょう。