

ねん 年 くみ 組 ばん 番 なまえ 名前



さまざま かつようほうほう ぎ きにゆう
ゲームの様々な活用方法について気づいたことを記入しよう



こうれいしゃ しょう しゃ しょしんしゃ かた
高齢者 / 障がい者 / 初心者の方がゲームをするときに

こま なに
困ることは何でしょうか？

たと
例えば、『ぷよぷよ』（パズルゲーム）だと、どうでしょうか？



かんが
どのようなプログラミングをすればよいか、考えてみよう

にゅうりよく ひら かた 入力ファイルの開き方



▶ srcをクリック



「config.js」は、ココをクリック

「index.html」は、ココをクリック

か ぶぶん 変えられる部分のヒント

さんしょう
参照ファイル config.js

- ```
9 Config.stageCols = 6; // ステージの横の個数
10 Config.stageRows = 12; // ステージの縦の個数

17 Config.stageBackgroundColor = '#ffffff'; // ステージの背景色
18 Config.scoreBackgroundColor = '#24c0bb'; // スコアの背景色

21 Config.erasePuyoCount = 4; // 何個以上揃ったら消えるか

24 Config.puyoColors = 4; // 何色のぷよを使うか
25 Config.playerFallingSpeed = 0.9; // プレイ中の自然落下のスピード
```

【 \* それぞれの数字/文字を変えるとどうなるかな? 】

## はいけい がぞう か かた 背景の画像の変え方

さんしょう  
参照ファイル index.html

- ```
22 <div id="stage" style="position:relative; margin: 0 auto; overflow: hidden;
background: url(img/puyo_1bg.png)"></div>
```

みどり 1: 緑
あか 4: 赤
あお 2: 青
あき 5: 黄
むらさき 3: 紫
はいけい か
に背景が変わります

じゅぎょう ふ かえ 授業の振り返り

きょう がくしゅう ふ かえ まな き なん
今日の学習を振り返り、学んだことや気づいたことは何ですか？