

第1回

全国商業高校Webアプリコンテスト

実施要項


I. 開催目的

全国商業高校Webアプリコンテストは、「商業科目」を有する全国の高等学校を対象にして、高校生が社会や身の回りの課題解決につながるWebアプリケーションを制作し発表を行うコンテストです。

Webアプリの制作を通じて、プログラミング技術のみならず、情報デザイン、プロジェクト進行やプレゼンテーションなどの能力育成を図るとともに、生徒たちの学びの発表の機会を提供することを目指します。

II. 開催概要

1. 名称 第1回 全国商業高校Webアプリコンテスト（2023年度）
2. 主催 全国商業高校Webアプリコンテスト実行委員会
3. 開催日程
 - (1) 学校エントリー受付開始：2023年5月中旬より
 - (2) 作品応募受付開始：2023年10月初旬より
 - (3) 作品応募締切：2023年12月4日（月）
 - (4) 結果発表：2024年1月上旬
4. 参加資格
 - (1) 全国商業高等学校長協会会員校に在籍し、商業科目を履修している生徒（個人もしくはチーム）※1校から複数作品の応募を可とします
5. 対象作品
 - (1) ブラウザ上で動作するWebアプリケーションであること
 - ① 静的なWebサイトやプロトタイピングツール、ノーコードツールで作成された作品は対象外とします
 - (2) 審査員向けに公開可能なものであること
 - ① 完全な動作が行われないものでも応募可とします
 - (3) 学校を通して応募された作品であること
 - ① 作品応募は学校の教員を通じて行ってください
 - (4) 他コンテストで入賞をしていない作品であること
6. 応募方法
 - (1) 事前に学校エントリーしてください

- (2) Web上のエントリーフォームより下記の提出物をそれぞれの生徒が作成、記入し、学校の教員を通じて応募してください
- ① 公開（もしくは限定公開）されたWebアプリケーション（必須）
 - ② 180秒以内のプレゼンテーション動画（必須）
 - ③ エントリーシート（必須）
 - ④ 補足資料（任意）
7. 応募に向けた情報公開と説明会の実施
- (1) 公式サイト公開 2023年5月中旬予定
 - (2) コンテスト説明会 2023年3月下旬より随時開催
- ① 説明会申込先：<https://form.k3r.jp/asial/sho>
- 
お申込先QRコード
8. 審査方法
- (1) 応募されたプレゼンテーション動画、作品、エントリーシートをもとに下記審査項目にしたがって審査します
 - (2) 審査項目
- ① 総合的な完成度：一つの作品としての完成度を評価します
 - ② 技術：技術的な挑戦を評価します
 - ③ UIデザイン：利用者にとって使いやすいデザインになっているかどうかを評価します
 - ④ アイデア：課題解決につながるアイデアや創意工夫を評価します
 - ⑤ 実用性：作品の利用実績や実用性を評価します
 - ⑥ プレゼンテーション：プレゼンテーション動画の分かりやすさや構成を評価します
- (3) 審査員 IT業界や教育界の有識者によって構成を予定
9. 表彰
- (1) 公式サイトにて各賞の発表を行います※第1回は表彰式の実施は予定していません
 - (2) 各賞
- ① グランプリ
 - ② 技術賞
 - ③ デザイン賞
 - ④ アイデア賞
 - ⑤ 入選
 - ⑥ その他、企業賞、審査員特別賞などを設定予定
10. 後援 公益財団法人全国商業高等学校協会
11. 協賛 未定

III. 問い合わせ窓口

- 全国商業高校Webアプリコンテスト実行委員会（アシアル株式会社内）
 - 電話：03-3868-0670 mail：edu@asial.co.jp