

ねん 年 くみ 組 ばん 番 なまえ 名前

PART 4 「ぷよ」を消してみよう

さんしょう 参照ファイル stage.js

```
182      <div style="border: 1px solid gray; width: 25px; height: 20px; display: inline-block;">

↑  
はんかく 半角スペース


```

【* 入力後保存⇒ぷよが消える?】

* ヒント : 「()」(カッコ)は、「Shift」+「8」、 「Shift」+「9」を押します。
⇒使用するキーボードによりますので、先生に確認しよう。

著作権の注意点

-
-
-

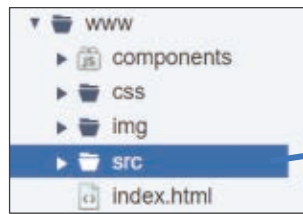


で守られています!

今回はセガが許可しているよ

- ① 著作権を持っているのは誰でしょう ()
- ② やってはいけないことは何でしょう ()
- ③ 著作権を使う際に必要なことは何でしょう ()

入力ファイルの開き方



▶ srcをクリック



「config.js」は、ココをクリック

「index.html」は、ココをクリック

PART 5 ① 背景の「ぷよ」を入れ替えよう

参照ファイル index.html

```
22 <div id="stage" style="position:relative; margin: 0 auto; overflow: hidden;
background: url(img/puyo_1bg.png)"></div>
```

みどり 1: 緑 2: 青 3: 紫
あか 4: 赤 5: 黄 には背景が変わります

PART 5 ② ステージの大きさを変えよう

参照ファイル config.js

```
9 Config.stageCols = ●; // ステージの横の個数
10 Config.stageRows = ●; // ステージの縦の個数
```

* ヒント: 数字を入れるときは、整数で入力をしましょう。

PART 5 ③ 背景の色を変えよう

参照ファイル config.js

```
17 Config.stageBackgroundColor = '#11213b';
```

#000000
あか つよ みどり つよ あお つよ
赤の強さ 緑の強さ 青の強さ

PART 5 ④ 「ぷよ」の落下速度を変えよう

参照ファイル config.js

```
25 Config.playerFallingSpeed = ?.?;
```

* ヒント: 数字を入れるときは、小数も使用し、入力をしましょう。

* 応用: はじめは、「0.9」です。速さを2倍、3倍にするにはどうすればよいでしょうか?



授業の振り返り

今日の学習を振り返り、今後どのように取り組んでいきたいですか? 理由も含めて書きましょう。